



# KEMENTERIAN KEUANGAN REPUBLIK INDONESIA

BADAN PENDIDIKAN DAN PELATIHAN KEUANGAN

PUSAT PENDIDIKAN DAN PELATIHAN PENGEMBANGAN

SUMBER DAYA MANUSIA

GEDUNG B LANTAI 2, JALAN PURNAWARMAN NO.99, KEBAYORAN BARU, JAKARTA SELATAN 12110

TELEPON (021) 7394666; FAKSIMILE (021) 7244490, ext. 8101;

SITUS [www.bppk.kemenkeu.go.id](http://www.bppk.kemenkeu.go.id)

## KERANGKA ACUAN PROGRAM

NAMA PROGRAM	
<b><i>E-Learning Practical Problem Solving and Decision Making</i></b>	
DESKRIPSI PROGRAM	<p><b>TUJUAN PROGRAM</b></p> <p><i>E-learning Practical Problem Solving and Decision Making</i> ini merupakan pelatihan yang ditujukan untuk memberikan pemahaman agar dapat mempraktikkan langkah pemecahan masalah dan pengambilan keputusan secara praktis terutama pada saat pandemi.</p> <p><b>KEBUTUHAN STRATEGIS UNIT PENGGUNA YANG AKAN DICAPAI</b></p> <p>Dalam sebuah organisasi dibutuhkan kemampuan untuk mencari jawaban atas sebuah pertanyaan dan membuat keputusan atas beberapa alternatif yang ada. Proses memilih beberapa alternatif dengan maksud untuk mencapai ke arah kondisi yang diharapkan sesuai dengan situasi dan kondisi terutama masa pandemi ini.</p> <p><b>SASARAN (TARGET LEARNERS)</b></p> <p>Aparatur Sipil Negara, baik di Kementerian Keuangan maupun di Kementerian/Lembaga, dan Pemerintah Daerah.</p>
	<p><b>MODEL PEMBELAJARAN</b></p> <p><input type="checkbox"/> TATAP MUKA (TM)</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> NON TATAP MUKA (NTM)</p> <ul style="list-style-type: none"><li><input type="checkbox"/> <i>e-learning (Asynchronous Mandiri)</i></li><li><input type="checkbox"/> Pelatihan Jarak Jauh</li><li><input type="checkbox"/> Bimbingan di tempat kerja (<i>mentoring</i>)</li><li><input type="checkbox"/> Magang</li><li><input type="checkbox"/> <i>Coaching</i></li><li><input type="checkbox"/> <i>Community of Practice</i></li></ul>
	<p><b>STANDAR KOMPETENSI</b></p> <p>Setelah mengikuti pelatihan ini, peserta diharapkan mampu:</p> <p>Memahami konsep <i>practical problem solving and decision making</i> dengan baik</p>
	<p><b>KOMPETENSI DASAR</b></p>

Memahami konsep *practical problem solving and decision making* dengan baik:

- menjelaskan pengertian *practical problem solving and decision making*
- menjelaskan langkah-langkah dalam mengambil keputusan
- menjelaskan kualitas pengambilan keputusan
- mencontohkan covid dan pengambilan keputusan

#### LAMA PELATIHAN EFEKTIF DAN DAFTAR MATA PELAJARAN

No.	Kegiatan	Nama Mata Pelajaran	Jam Pelajaran			Sekuen/ Urutan
			TM	NTM	TOTAL	
1.	Mata Pelajaran Pokok	a. Langkah-langkah dalam Pengambilan Keputusan b. Meningkatkan Kualitas Pengambilan Keputusan c. Covid dan Pengambilan Keputusan	-	1	1	
2.	Mata Pelajaran Penunjang	-	-	-	-	
3.	Ceramah	-				
4.	PKL	-				
5.	Outbond	-				
6.	MFD	-				
7.	Pengarahan Program	-				
8.	Action Learning	-				
TOTAL JP			3			
LAMA WAKTU UJIAN Kuis di akhir materi			10 Menit			
DILAKUKAN DALAM			5 hari kerja			

#### JENIS DAN JENJANG PROGRAM

*E-learning Practical Problem Solving and Decision Making* merupakan jenis pembelajaran non klasikal dengan model *asynchronous* mandiri yang memungkinkan *self-paced learning*, yang diakses kapan saja secara mandiri

#### PERSYARATAN PESERTA

- Persyaratan Administrasi
  - Aparatur Sipil Negara
  - Masyarakat Umum (diluar Kementerian Keuangan)

#### PENGAMPU PROGRAM E-LEARNING

- Kualifikasi Umum
  - Widyaaiswara/Pejabat/Praktisi di bidangnya;
  - Mempunyai pengalaman mengajar pelatihan *soft skill* dengan baik;
  - Ditetapkan dengan Surat Keputusan Kepala Pusat Pendidikan dan Pelatihan Pengembangan SDM.
- Tugas Pengampu *e-learning*
  - Menyiapkan materi *e-learning*
  - Menyusun soal/penugasan

## BENTUK EVALUASI

### EVALUASI LEVEL 1

Peserta mereview program e-learning yang diselesaikan melalui *course reviews* di Kemenkeu *Learning Center* (KLC).

### EVALUASI LEVEL 2

1. Progress penyelesaian materi (100%) dan menekan tombol “selesai” atau “finish” pada *course*;
2. Aktivitas peserta berupa nilai penyelesaian kuis yang dilakukan melalui Kemenkeu *Learning Center* (KLC) di alamat web [www.klc2.kemenkeu.go.id](http://www.klc2.kemenkeu.go.id) dengan nilai minimal 60 dan dapat melakukan *retake* sebanyak 9 (sembilan) kali.

### EVALUSI LEVEL 3

-

### EVALUASI LEVEL 4

-

## FASILITAS DAN INFORMASI LAIN-LAIN

### FASILITAS

- a. *Online materials*;
- b. Petunjuk Penggunaan Kemenkeu *Learning Center* (KLC);
- c. *E-Certificate* dan Badge (Bagi peserta yang memenuhi syarat pada Evaluasi Level 2).

Jakarta, 7 Oktober 2021

Kepala Pusat Pendidikan dan  
Pelatihan Pengembangan Sumber  
Daya Manusia



Ditandatangani secara elektronik  
Wahyu Kusuma Romadhoni

