

KERANGKA ACUAN *MICROLEARNING*

PUSDIKLAT PEMILIK PROGRAM	Pusdiklat Keuangan Umum
NAMA PROGRAM	<i>Microlearning Archimate Framework</i>
TUJUAN BELAJAR	<ol style="list-style-type: none"> 1. Untuk meningkatkan kompetensi peserta terkait kerangka kerja <i>Archimate</i>. 2. Setelah mengikuti <i>microlearning</i> ini, peserta diharapkan dapat: <ol style="list-style-type: none"> a. menjelaskan <i>Motivation Elements</i>; b. menjelaskan <i>Strategy Elements</i>; c. menjelaskan <i>Business Layer</i>; d. menjelaskan <i>Application Layer</i>; e. menjelaskan <i>Technology Layer</i>; f. menjelaskan <i>Physical Elements</i>; dan g. menjelaskan <i>Implementation and Migration Elements</i>.
LEVEL INTERAKSI	Level 2
FORUM	tidak ada
DURASI	90 menit, yang disetarakan dengan 2 JP.
PERSYARATAN PESERTA	Aparatur Sipil Negara di lingkungan Kementerian Keuangan.
MASA PUBLIKASI	1 April 2022 s.d. 31 Desember 2022
KUIS	Kuis berupa pertanyaan pilihan ganda sebanyak 10 soal dengan lama waktu pengerjaan maksimal 15 menit.
BADGE	Peserta berhak mendapatkan <i>Badge</i> setelah menyelesaikan <i>Microlearning</i> dengan nilai <i>Quiz</i> minimal 80.
KETERANGAN	Dapat diikuti oleh seluruh Aparatur Sipil Negara di lingkungan Kementerian Keuangan

Jakarta, 14 Februari 2022
 Plh. Kepala Bidang Perencanaan dan
 Pengembangan Pembelajaran,



Ditandatangani secara elektronik
 Rio Suareski